



Ivanilson Martins

Engenheiro de Software

Como programador web e mobile, tenho experiência em desenvolvimento de aplicativos e sites para diversas plataformas, utilizando linguagens como PHP, TypeScript, Swift e React-Native. Sou proficiente em frameworks como Angular e Ionic, e possuo habilidades sólidas em HTML, CSS e versão de código. Também tenho experiência em ferramentas de desenvolvimento como Android Studio e Git. Sou dedicado e apaixonado por tecnologia, e sempre busco maneiras de me atualizar e aperfeiçoar minhas habilidades. Estou interessado em oportunidades de trabalho que possam aproveitar minha experiência e conhecimento técnico.

Contacto

Celular

258-869300863

Email

ivanilsonmartinsantonio7@gmail.com

Web

ima-antonio.github.io

Educação

2018-2022

Engenharia informática e Gestão de telecomunicações UDM

2020-Corrente

IONIC - Advanced
IONICACADEMY

2021-2023

Swift & Objective-C Advanced
APPLE DEVELOPER

2020-2023

Programação OO - JAVA
UDEMI

2018-20219

Curso REACT & REACT-NATIVE
ALURA

Línguas

Portugues

Inglés

Experiência

2019 - 2020

MD Consultores Av. 25 de Setembro, Maputo

Programador pleno

Como desenvolvedor web, trabalhei em uma empresa que oferecia soluções de desenvolvimento de websites para terceiros, bem como sistemas de gestão e bases de dados. Utilizava linguagens como PHP, HTML, JavaScript e CSS para criar sites e sistemas web personalizados de acordo com as necessidades dos clientes. Além disso, também participava do processo de manutenção e actualização dos sites e sistemas já existentes. Foi uma experiência muito enriquecedora, pois tive a oportunidade de trabalhar em projectos diversos e aprender muito sobre o desenvolvimento web. Aprendi diversas tecnologias e novos frameworks, aprendi também a trabalhar em equipe e usando metodologias como SCRUM, DevOps, orientado a recursos.

2020 - 2022

Orion Code Tech - Av. Milagre Mabote, Maputo

Programador Mobile

Como desenvolvedor Mobile, trabalhei em soluções de desenvolvimento de aplicativos moveis para Android e IOS usando frameworks populares como Ionic, React, Angular. Trabalhei com linguagem de programação para dispositivos móveis, como Swift (iOS) ou Java (Android). Além disso, também pude aprender outras linguagens, como C++ e C#, que foram úteis em determinadas situações como sequenciamento de APIs, Aprendi a usar ferramentas de desenvolvimento específicas para cada plataforma, como o Xcode (iOS) e o Android Studio (Android), Criar contas de publicação e apple developer para lançar aplicativos novos para android e IOS em suas plataformas appstore e google play.

2019 - 2020

Instituto Above - Av. Amilcar Cabral, Maputo

Formador da Linguagem C e Lógica de programação

Trabalhei como formador da Linguagem C e Lógica de programação. C é uma linguagem de programação de alto nível, estruturada e de baixo nível, trabalhar com uma linguagem poderosa e amplamente utilizada em sistemas embarcados, sistemas operacionais, aplicativos de baixo nível, etc, como essa, pode exercitar e passar conhecimentos sólidos sobre Fundamentos da programação, Lógica de programação, Estrutura de dados, Algoritmos, como esses sistemas funcionam e como se comunicar com o hardware.

Em Resumo

Como programador web e mobile de alto nível, tenho mais de 5 anos de experiência em desenvolvimento de aplicativos e sites para diversas plataformas, incluindo iOS, Android e web. Sou proficiente em linguagens como PHP, JavaScript, Swift e React-Native, bem como em frameworks como Angular e Ionic. Além disso, tenho ampla experiência em metodologias de desenvolvimento, incluindo Scrum e ciclo de vida do projeto tradicional, e sou capaz de usar ferramentas de versionamento de código como Git e GitHub de maneira eficiente. Tenho habilidades sólidas em resolução de problemas e sou capaz de trabalhar de maneira independente ou em equipe, adaptando-me facilmente a ambientes de trabalho dinâmicos. Sou apaixonado por tecnologia e estou sempre buscando maneiras de me atualizar e melhorar minhas habilidades.

Ivanilson Martins

Engenheiro de Software



[linkedin.com/in/name](https://www.linkedin.com/in/name)
ivanilsonmartinsantonio7
+258-869300863
ima-antonio.github.io

Resumo de habilidades

Como programador, tenho habilidades sólidas em diversas áreas de desenvolvimento, entre elas:

Babilidades



Ionic Framework

Ionic é um framework de código aberto para o desenvolvimento de aplicativos híbridos para plataformas móveis, como iOS e Android. Ele permite que os desenvolvedores criem aplicativos com uma interface nativa usando tecnologias web, como HTML, CSS e JavaScript. Algumas das principais habilidades adquiridas usando o Ionic incluem:

- Compatibilidade com várias plataformas: o Ionic permite que os desenvolvedores criem aplicativos para várias plataformas, como iOS, Android e Windows Phone, com um único código-fonte, isso me torna um programador eficiente.
- Interface de usuário nativa: o Ionic fornece componentes de interface de usuário que se assemelham aos nativos das plataformas, o que permite criar aplicativos com uma aparência e sensação nativas, desta forma, o frequente uso de tecnologias como SWIFT e JAVA são fundamentais, aprendendo assim a usá-las.
- Cordova / PhoneGap e Capacitor: o Ionic é baseado neles, que permitem que os aplicativos criados com o Ionic acessem recursos nativos do dispositivo, como a câmera ou o GPS, deste modo, aprendi a trabalhar com plugins mais avançados.
- Uso de framework: Usando o Ionic, aprendia usar o Angular e o Ionic como frameworks para criar aplicativos mais rapidamente, aproveitando os recursos e componentes prontos para uso que eles oferecem, desta forma, as minhas habilidades se aproximam cada vez mais as requeridas no mercado de hoje.



Angular

Angular é um framework de código aberto para o desenvolvimento de aplicativos web e híbridos. Ele foi criado pelo Google e é baseado em TypeScript, uma linguagem de programação fortemente tipada. Com ele, foi aprendendo a criar aplicativos web e híbridos de maneira rápida e eficiente usando TypeScript, que é uma linguagem de programação fortemente tipada que oferece vários recursos avançados, como tipos de dados e interfaces, componentes, Data binding, Serviços, Rotas, desenvolvimento de aplicações escaláveis, Orientação a Objectos e padrões MVC. Algumas das vantagens que obtenho conhecendo o angular são:

- Desenvolvimento rápido: o Angular oferece uma série de recursos que facilitam o desenvolvimento de aplicativos, incluindo componentes prontos para uso, data binding e diretivas.
- Separação de responsabilidades: o Angular promove a separação de responsabilidades entre diferentes partes do aplicativo, o que pode tornar o código mais fácil de manter e reutilizar.

- Escalabilidade: o Angular é um framework escalável, o que significa que ele é adequado para projectos de qualquer tamanho, desde pequenos sites até grandes aplicativos corporativos, isso me torna um programador vertical.
- Comunidade activa: o Angular tem uma comunidade activa de desenvolvedores, o que significa que há muitos recursos e suporte disponíveis para me ajudar e aprender com outras pessoas quais são as melhores abordagens para diferentes assuntos.
- Integração com outras tecnologias: o Angular é compatível com outras tecnologias, como o Ionic, o que permite criar aplicativos híbridos para várias plataformas, como referi anteriormente, sabendo disso, aprendi a usar o Ionic e hoje sou um programador capaz de criar aplicativos usando essa tecnologia.



JavaScript

Para se tornar um programador JavaScript, é importante ter conhecimentos sólidos em JavaScript e em outras linguagens de programação web, como HTML e CSS. Além disso, é importante ter experiência em frameworks JavaScript e em ferramentas de desenvolvimento, como o Visual Studio Code ou o WebStorm. E como um programador com sólidos conhecimentos de Javascript aprendi a usar sintaxe, tipos de dados, operadores, estruturas de controle de fluxo e outros aspectos como HTML e CSS, trabalhar com frameworks como React, Vue.js, Angular e Nextjs. Aprendi a trabalhar usando boas práticas de programação como escrever código legível e bem comentado, usar padrões de projecto como Model-View-Controller, Padrão de projeto de fábrica, padrão de projeto de singleton, padrão de projeto de observer e outras formas organizacionais como padroes padrões de escrita como o snake_case, PascalCase, kebab-case, ALL_CAPS_SNAKE_CASE e camelCase. Durante o meu aprendizado, pode ter mais experiencias em:

- Experiência prática em desenvolvimento de aplicativos web ou híbridos e conhecimentos sólidos em JavaScript e em outras linguagens de programação web, como HTML e CSS. Além disso, pude ter experiência em frameworks JavaScript, como Angular, React e Vue.js, e em ferramentas de desenvolvimento, como o Visual Studio Code ou o WebStorm.
- Além disso, obtive habilidades de resolução de problemas, capacidade de trabalhar em equipe e comunicação eficiente, sempre aprendendo e se mantendo actualizado com as últimas tendências e tecnologias em JavaScript e aplicativos web.
- Ao longo do caminho, aprendi sobre vários tópicos, incluindo:
 1. Lógica de programação e estruturas de dados
 2. Algoritmos e otimização de desempenho
 3. Segurança de aplicativos web
 4. Testes automatizados e gerenciamento de configuração
 5. Padrões de projecto e arquitectura de aplicativos



Contactos

Com o objectivo de reduzir substancialmente as as informações e o tamanho deste documento, criei uma versão estendida do meu perfil online como forma alternativa e mais detalhada das minhas habilidades. Escrevo também matérias sobre tudo que aprendo como uma forma de exercitar as minhas habilidades



github.com/ima-antonio



ima-antonio.github.io



[@programmerivanilson](https://www.linkedin.com/in/@programmerivanilson)



[@_ivanilson](https://www.instagram.com/@_ivanilson)



[@ivanilsonmartinsantonio7](https://www.instagram.com/@ivanilsonmartinsantonio7)